

【教材名】

おはなし 「スイミー」



【キーワード】 注目する、触れる、掴む、操作する

【特徴】

- 絵本「スイミー」のおはなしの中に出てくる魚たちをモチーフとした。
- 大きな画面で海の中を再現し、絵本や動画だけでなく、実際に教材に触れて、海の中の体験をすることができる。
- 持ちやすい大きさのフェルトで魚たちを作った。他の生き物（クラゲ、イセエビ、ウナギ）等はラミネートしたセロハンで作り、透明感を出して注目を促すことができるようにした。

【使用目的】

- 「おはなし」の授業の中で、対象物に興味・関心を促す。
- 自分で操作することで、教材に注視を促す。

【使用方法】

- 絵本の読み聞かせ後、ページごとの場面を再現し、教材に注目し、触れたり、掴んだり、操作したりする。

【使用事例】



