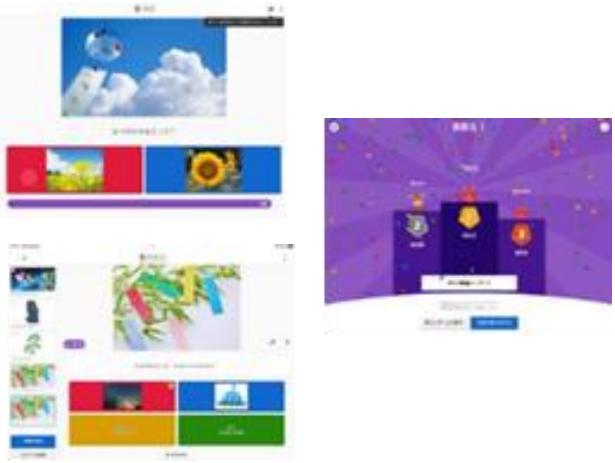
| 教科：各教科　他 | キーワード：クイズ、アプリ |
| --- | --- |
|  | 教材名：Kahoot！（カフート）<br><br>特徴<br>・クイズを作成し、配信できるアプリ。<br>・最大 40 人まで同時参加可能で、クイズ番組のよう 1 問ごとに順位が入れ替わり盛り上がる。<br>・無料版では○×クイズ、4　択クイズが作成できる。 |

使用目的

・ゲーム感覚で楽しみながら知識の定着を図ることができる。

・児童生徒が学習した内容をもとにクイズを作成する活動を行うことで、学習内容を自主的に振り返ることができる。

使用方法

・アカウントの作成とログインをする。（教育情報ネットワークアカウントでログイン可）

・クイズを作成する。

・作成したクイズを配信。

・参加者は、PIN コードを入力するか、QR コードを読み込んでクイズに参加する。

使用事例

・ 自己紹介クイズを作成して、みんなに挑戦してもらう。

・ 授業のまとめやテスト前の振り返りとしてクイズを行う。

・ お楽しみ会のレクリエーションとして行う。

・「割り当て機能」を使うことで、児童生徒が自分のペースで繰り返し取り組むこともできる。

・ 他のユーザー（全国の教師など）が作ったクイズもプレイ可能。

備考（準備物等）：