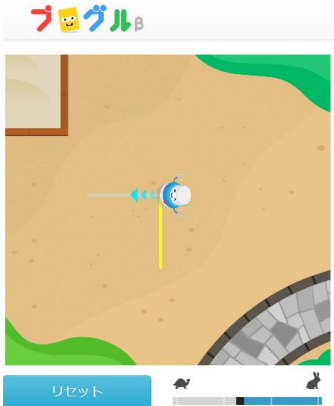



<p>教科：数学</p>	<p>キーワード：プログラミング</p>
	<p>教材名： 『プログル（授業で使えるプログラミング教材）』 （特定非営利活動法人 みんなのコードより）</p> <p>特徴： <ul style="list-style-type: none"> • 「学校の授業ですぐに使える」ように設計されたプログラミング教材。 • 算数（数学）の授業において誰でも簡単にプログラミング教育を実践可能。 </p>
<p>使用目的</p> <ul style="list-style-type: none"> • 「プログラミング教育に興味はあるけど、授業をどう進めたら良いのかわからない」「教科の時間にプログラミング教育に取り組みたいが、使いやすい教材が見つからない」など、プログラミング教育への不安を抱える先生方でも、指導案付きのプログラミング教材を活用することで、教科学習の中でプログラミング的思考を育む指導ができるようにする。 	
<p>使用方法</p> <ol style="list-style-type: none"> ① 特別なアプリは必要とせず、Google chrome, Microsoft Edge 等のブラウザで「プログル https://proguru.jp/」にアクセスする。 ② 「公倍数コース」「多角形コース」「平均値コース」の3つの中から、コースを選ぶ。 ※各コースの指導案例は「プログルホームページ」からダウンロードできます。 ③ 「ステップ 1」～課題を解決しながら、プログラミング的思考を活用しながら学ぶ。 	
 <p>平均値コース</p>	 <p>公倍数コース</p>
<p>使用事例：</p> <p>2018年9月～10月に高等部生活Aグループの数学で、多角形コースを使用した授業を行いました。</p>	
<p>備考（準備物等）：</p> <ul style="list-style-type: none"> • パソコンを使用します。Google chrome, Microsoft Edge 等のブラウザがあれば使用できます。 • プログルホームページ https://proguru.jp/ • 特定非営利活動法人みんなのコードホームページ https://code.or.jp/ <p>【その他プログラミング関連サイト】</p> <ul style="list-style-type: none"> • ビスケット https://www.viscuit.com/ • Scratch（スクラッチ） https://scratch.mit.edu/ • Hour of Code http://hourofcode.jp/ • プログラミン（文部科学省） http://www.mext.go.jp/programin 	